Preguntas juego del payaso

1. Un sprite es la imagen, la cual se la podemos asociar a un objeto, un objeto es lo que agrupa todas las acciones, analógicamente el sprite sería el cuerpo o lo visible y el objeto lo que hace que este funcione, sus órganos.
2. Un objeto si puede tener múltiples sprites, un ejemplo de esto puede ser que al objeto le asociemos un gif.
3. Un asset es un recurso, en este juego puede ser el objeto del payaso, el sonido etc.
4. Los eventos son las acciones por así decirlo.
5. Créate: es el evento que se ejecuta al principio del juego.

Collision: indica que cuando un objeto choque con otro haga algo.

Mouse: indica que cuando hagamos click haga una acción.

6-7. Las acciones es lo que le asociamos a los eventos para realizar lo que queremos, saltar

8. Definen donde se ejecutara la acción.

9. El objeto es aquel que realiza la acción y la instancia es la que asigna que objeto va a realizar la acción.

10. El no actúan igual ya que self afecta al mismo objeto y other al otro que haga contacto con este.

11. Steps son los pasos o acciones que realiza un objeto a lo largo del juego.

12. En el juego del payaso solo es permitido realizar de 0.1 hasta 95 steps.